# Sealed Keyword

C#’da sealed keywordü classlar arası miraslamayı engellemek için kullanılır. Aynı zamanda sealed sayesinde bu classlar içinde dışardan herhangi bir değişiklik de yapılamaz.

Genelde classlar içindeki methodları ya da bilgileri miras alarak başka classlarda kullanırız. Fakat bazı durumlarda bunu engellememiz gerekebilir. Bu tip durumlarda ise sealed kullanılır.

public class Giysi //Konu Başlığı 1  
{  
public string Kumas { get; set; }

public int Fiyat { get; set; }  
}

public class Etek : Giysi //Konu Başlığı 2  
{

public int Boy { get; set; }  
}  
public sealed class PileliEtek : Etek //Konu Başlığı 3  
{  
public int PileBoyu { get; set; };  
}

## Açıklamalar

Bu konunun daha iyi anlaşılması için basit bir örnek vermek istiyorum. Yukarıda bulunan kod sadece konunun açıklanmasını kolaylaştırmak içindir.

### Bölüm -1-

Konu başlığı 1’de tanımlanan Giysi classımızda kumaş ve fiyat bilgilerimiz bulunmaktadır. Herhangi bir mirası yoktur.

### Bölüm -2-

Konu başlığı 2’de tanımlanan Etek classımızda eteğimizin boy bilgisi vardır. Ayrıca Etek classı, Giysi classından miras almaktadır. Bu durumda etek classının içinde kumaş, fiyat ve boy bilgisi bulunuyor.

### Bölüm -3-

Konu başlığı 3’de tanımlanan PileliEtek classı ise Etek klassından miraz alıyor. Bu durumda Pileli Etek içinde kumaş, fiyat, boy ve pile boyu bilgileri bulunuyor. Bu classımızda dikkat ettiyseniz sealed kullandık. Bu sayede PileliEtek classı kimseye miras olarak verilemez. Fakat özel bir durumumuz olursa ve kullanmak zorunda kalırsak miras olarak alamasak bile Instance alarak kullanabiliriz.

INSTANCE ÖRNEK:

PileliEtek petek1 = new PileliEtek();